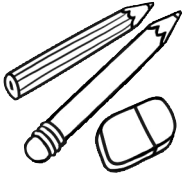
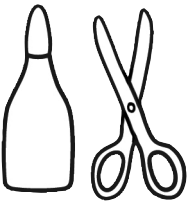


Einführung	4
-------------------------	---



1. Geschichten und Sachtexte mit Mal- und Zeichenaufgaben

Der Pinguin	9
Sprechender Indianer	12
Die verschwundene Schatzkarte	14



2. Geschichten und Sachtexte mit anderen gestalterischen Aufgaben

Leseschieber	21
Schwimmende Blume	23
Kampf der Saurier	26
Bingo	34
Auf dem Berg steht eine Burg	40
Haus aus Wolle oder Baum aus Wolle	42
Fremdwörter entdecken	51



3. Geschichten und Sachtexte mit Bewegungsaufgaben

Lese-Parcours	58
(im Klassenraum oder auf dem Schulhof)	
Schnelles Sehen	64
Kettenreaktion	70
(im Klassenraum oder auf dem Schulhof)	
Denkmalspiel	73